

# Cupa CSS PETROSANI



Categoria:

10 B

SIMPLU  
TABLOU PRINCIPAL

Perioada

Locul de desfășurare

Arbitru Principal

3-10.03.2023

CSS PETROSANI

Bogdan PAUN

Sistem de joc:

Sistem de joc:

2-3;1-3;1-2

## GRUPA A

	Nume	DIMU Mihail Sebastian CS ALPA DEVA	TOROK Vlad CSS PETROSANI	DEDIU Dominic Alexandru AS TENIS CLUB	Nr victorii	Locul ocupat
Nr legit: 36580 Statut: DA	DIMU Mihail Sebastian CS ALPA DEVA		41 41	40 42	2	I
Nr legit: 36474 Statut: DA	TOROK Vlad CSS PETROSANI	14 14		40 40	1	II
Nr legit: 35657 Statut: DA	DEDIU Dominic Alexandru AS TENIS CLUB ARYANA	04 24	04 04		0	III

2-3;1-3;1-2

## GRUPA B

	Nume	ONICA Sergiu Alexandru CS SANATATEA ORADEA	JURCA Tudor Ioan CS ALPA DEVA	POPOVICIU Andreas ACS SPORT TIME	Nr victorii	Locul ocupat
Nr legit: 36084 Statut: DA	ONICA Sergiu Alexandru CS SANATATEA ORADEA		14 35	41 40	1	II
Nr legit: 37509 Statut: DA	JURCA Tudor Ioan CS ALPA DEVA	41 53		40 40	2	I
Nr legit: 37451 Statut: DA	POPOVICIU Andreas ACS SPORT TIME	14 04	04 04		0	III

### Locurile 1-2 (Loc 1 Grupa A vs. Loc 1 Grupa B)

St	Legit	CS	Numele de familie	Prenumele	Clubul	Locul 1
1	DA	36580	DIMU	Mihail Sebastian	CS ALPA DEVA	JURCA Tudor Ioan
2	DA	37509	JURCA	Tudor Ioan	CS ALPA DEVA	42 42

### Locurile 3-4 (Loc 2 Grupa A vs. Loc 2 Grupa B)

St	Legit	CS	Numele de familie	Prenumele	Clubul	Locul 3
1	DA	36474	TOROK	Vlad	CSS PETROSANI	ONICA Sergiu Alexandru
2	DA	36084	ONICA	Sergiu Alexandru	CS SANATATEA ORADEA	53 42

### Locurile 5-6 (Loc 3 Grupa A vs. Loc 3 Grupa B)

St	Legit	CS	Numele de familie	Prenumele	Clubul	Locul 5
1	DA	35657	DEDIU	Dominic Alexandru	AS TENIS CLUB ARYANA	DEDIU Dominic Alexandru
2	DA	37451	POPOVICIU	Andreas	ACS SPORT TIME	42 41

Data/ora tragerii

03 mar 2023 / 11:00

Reprezentantii jucatorilor

### Clasament final

Loc	Numele de familie	Prenumele	Clubul	Nr victorii
1	JURCA	Tudor Ioan	CS ALPA DEVA	3
2	DIMU	Mihail Sebastian	CS ALPA DEVA	2
3	ONICA	Sergiu Alexandru	CS SANATATEA ORADEA	2
4	TOROK	Vlad	CSS PETROSANI	1
5	DEDIU	Dominic Alexandru	AS TENIS CLUB ARYANA	1
6	POPOVICIU	Andreas	ACS SPORT TIME	0