

# CUPA TOMESTI

ECHIPE



FISA REZULTATE

Categoria (vârsta, B/F): **14 ANI MASCULIN ECHIPE**

Perioada

Loc de desfășurare

Cod Turneu FRT

Arbitru principal

18-24.03.2023

TOMESTI

Introduceți Cod Turneu FRT

GHIA LUCIAN

Data: 20.03.2023

Runda:

MARINAS RADU OCTAVIAN/  
MANOLACHE ANDREI

vs

PLUGARIU RARES STEFAN/  
COTET ALEXANDRU

C.S. DINAMO BUCURESTI/ C.S. GIGLIO IASI

C.S. GIGLIO IASI/ ASOCIATIA CLUB  
SPORTIV DE TENIS TOMESTI

ECHIPA "A"		ECHIPA "B"		
	Numele și prenumele jucătorului	Legitimația	Numele și prenumele jucătorului	Legitimația
1	MARINAS RADU OCTAVIAN	33886	PLUGARIU RARES STEFAN	34989
2	MANOLACHE ANDREI	33518	COTET ALEXANDRU	34091

## REZULTATE TEHNICE

PROBA	Cine cu cine	Câștigător	Scorul	Puncte	
				"A"	"B"
Simplu	1 - 1	MARINAS RADU OCTAVIAN	6-0;6-0	1	
Simplu	2 - 2	MANOLACHE ANDREI	6-0;6-0	1	
Dublu		MARINAS RADU OCTAVIAN/ MANOLACHE ANDREI	6-3;6-0	1	
TOTAL SCOR				3	

SCOR FINAL: **3-0**

întâlnire câștigată de

MARINAS RADU OCTAVIAN/ MANOLACHE ANDREI

Arbitru principal

Introduceți Arbitru principal:

# CUPA TOMESTI

ECHIPE



FISA REZULTATE

Categoria (vârsta, B/F): **14 ANI MASCULIN ECHIPE**

Perioada

Loc de desfășurare

Cod Turneu FRT

Arbitru principal

18-24.03.2023

TOMESTI

Introduceți Cod Turneu FRT

GHIA LUCIAN

Data: 20.03.2023

Runda: grupa

VIRNA ANDI MATEI/ FLESNER  
TUDOR CONSTANTIN

vs

TAMBA MARCUS FREDERIC/  
GALAN DAVID - MIRCEA

ACS ORHIDEEA P NEAMT/ C.S. GIGLIO IASI

CSS UNIREA IASI/ CSS UNIREA IASI

ECHIPA "A"		ECHIPA "B"		
	Numele și prenumele jucătorului	Legitimația	Numele și prenumele jucătorului	Legitimația
1	VIRNA ANDI MATEI	32194	TAMBA MARCUS FREDERIC	34223
2	FLESNER TUDOR CONSTANTIN	34867	GALAN DAVID - MIRCEA	33326

## REZULTATE TEHNICE

PROBA	Cine cu cine	Câștigător	Scorul	Puncte	
				"A"	"B"
Simplu	1 - 1	VIRNA ANDI MATEI	6-4;6-2	1	
Simplu	2 - 2	GALAN DAVID - MIRCEA	4-6;6-4;10-4		1
Dublu		VIRNA ANDI MATEI/ FLESNER TUDOR CONSTANTIN	6-4;6-3	1	
TOTAL SCOR				2	1

SCOR FINAL: **3-0**

întâlnire câștigată de

VIRNA ANDI MATEI/ FLESNER TUDOR CONSTANTIN

Arbitru principal

Introduceți Arbitru principal: